

Armurier

Niveau 1

## Création de 20 flèches ou carreaux

### Ingrédients

|   |   |                |
|---|---|----------------|
| 1 | X | Ecorce de bois |
| 1 | X | Minerai de fer |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |

### Description / Effets

Crée 20 flèches ou carreaux.

Armurier

Niveau 1

## Création d'un gambison

### Ingrédients

|      |          |
|------|----------|
| 10 X | Fourrure |
| X    | -        |
| X    | -        |
| X    | -        |
| X    | -        |
| X    | -        |

### Description / Effets

Crée un gambison avec 1 point d'armure par zone.

Armurier

Niveau 1

## Création d'un gambison de Maître

### Ingrédients

|      |                          |
|------|--------------------------|
| 10 X | Fourrure                 |
| 1 X  | Art du Maître (gambison) |
| X    | -                        |
| X    | -                        |
| X    | -                        |
| X    | -                        |

### Description / Effets

Crée un gambison de Maître avec 2 (1+1) points d'armure par zone.

Armurier

Niveau 1

## Création d'une armure de peau

### Ingrédients

|   |   |      |
|---|---|------|
| 5 | ✕ | Cuir |
|   | ✕ | -    |
|   | ✕ | -    |
|   | ✕ | -    |
|   | ✕ | -    |
|   | ✕ | -    |

### Description / Effets

Crée une armure de peau avec 1 point d'armure par zone.

Armurier

Niveau 1

## Création d'une armure de peau de Maître

### Ingrédients

|   |   |                       |
|---|---|-----------------------|
| 5 | X | Cuir                  |
| 1 | X | Art du Maître (peaux) |
|   | X | -                     |
|   | X | -                     |
|   | X | -                     |
|   | X | -                     |

### Description / Effets

Crée une armure de peau de Maître avec 2 (1+1) points d'armure par zone.

Armurier

Niveau 1

## Entretien d'un gambison

### Ingrédients

|   |   |          |
|---|---|----------|
| 1 | X | Fourrure |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |

### Description / Effets

Entretien un gambison

Armurier

Niveau 1

## Entretien d'une armure de cuir

### Ingrédients

|   |   |      |
|---|---|------|
| 1 | X | Cuir |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |

### Description / Effets

entretien une armure de cuir

Armurier

Niveau 1

## Entretien d'une armure de peau

### Ingrédients

|   |   |      |
|---|---|------|
| 1 | X | Cuir |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |

### Description / Effets

Entretien une armure de peau

Armurier

Niveau 1

## Entretien d'une armure en fer

### Ingrédients

|   |   |                |
|---|---|----------------|
| 1 | X | Minerai de fer |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |

### Description / Effets

Entretien une armure en fer

Armurier

Niveau 1

## Réparation d'un bouclier

### Ingrédients

- |   |   |                  |
|---|---|------------------|
| 1 | X | Ecorce de bois   |
| 1 | X | Minerai de plomb |
|   | X | -                |
|   | X | -                |
|   | X | -                |
|   | X | -                |

### Description / Effets

Le bouclier est réparé intégralement.

Armurier

Niveau 1

## Réparation d'un gambison

### Ingrédients

|   |   |          |
|---|---|----------|
| 1 | X | Fourrure |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |

### Description / Effets

La réparation rend la totalité des points d'armure sur toutes les zones, peu importe leur état - 1 composante pour l'intégralité de l'armure.

Armurier

Niveau 1

## Réparation d'une arme en bois

### Ingrédients

|   |   |                |
|---|---|----------------|
| 1 | X | Ecorce de bois |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |

### Description / Effets

L'arme est réparée intégralement.

Armurier

Niveau 1

## Réparation d'une arme en fer

### Ingrédients

|   |   |                |
|---|---|----------------|
| 1 | X | Minerai de fer |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |

### Description / Effets

L'arme est réparée intégralement.

Armurier

Niveau 1

## Réparation d'une armure de peau

### Ingrédients

|   |   |      |
|---|---|------|
| 1 | X | Cuir |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |

### Description / Effets

La réparation rend la totalité des points d'armure sur toutes les zones, peu importe leur état - 1 composante pour l'intégralité de l'armure.

Armurier

Niveau 1

## Réparation d'une armure en cuir

### Ingrédients

|   |   |      |
|---|---|------|
| 1 | X | Cuir |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |

### Description / Effets

La réparation rend la totalité des points d'armure sur toutes les zones, peu importe leur état - 1 composante pour l'intégralité de l'armure.

Armurier

Niveau 1

## Réparation d'une armure en fer

### Ingrédients

|   |   |                |
|---|---|----------------|
| 1 | X | Minerai de fer |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |

### Description / Effets

La réparation rend la totalité des points d'armure sur toutes les zones, peu importe leur état - 1 composante pour l'intégralité de l'armure.

Armurier

Niveau 1

## Création d'un casque souple

### Ingrédients

|   |   |          |
|---|---|----------|
| 3 | X | Fourrure |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |

### Description / Effets

Crée un casque souple. (valeur de protection 1)

Armurier

Niveau 1

## Création d'un casque léger

### Ingrédients

|   |   |      |
|---|---|------|
| 4 | X | Cuir |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |

### Description / Effets

Crée un casque léger. (valeur de protection 2)

Armurier

Niveau 1

## Création d'un gorgerin souple

### Ingrédients

|   |   |          |
|---|---|----------|
| 3 | X | Fourrure |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |
|   | X | -        |

### Description / Effets

Crée un gorgerin souple. (valeur de protection 1)

Armurier

Niveau 1

## Création d'un gorgerin léger

### Ingrédients

|   |   |      |
|---|---|------|
| 4 | X | Cuir |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |
|   | X | -    |

### Description / Effets

Crée un gorgerin léger. (valeur de protection 2)

Armurier

Niveau 2

## Pierre à aiguïser mineure

### Ingrédients

|   |   |                  |
|---|---|------------------|
| 1 | X | Cristal de roche |
|   | X | -                |
|   | X | -                |
|   | X | -                |
|   | X | -                |
|   | X | -                |

### Description / Effets

Crée une pierre à aiguïser qui fera 1 point de dégât supplémentaire au prochain combat - pas de forge nécessaire.

Armurier

Niveau 2

## Création d'une rondache

### Ingrédients

- |   |   |                  |
|---|---|------------------|
| 1 | X | Ecorce de bois   |
| 1 | X | Essence de chêne |
| 1 | X | Minerai de plomb |
|   | X | -                |
|   | X | -                |
|   | X | -                |

### Description / Effets

Crée une rondache.

Armurier

Niveau 2

## Création d'un écu

### Ingrédients

- |   |   |                  |
|---|---|------------------|
| 1 | X | Ecorce de bois   |
| 1 | X | Essence de chêne |
| 1 | X | Minerai de fer   |
|   | X | -                |
|   | X | -                |
|   | X | -                |

### Description / Effets

Crée un écu.

Armurier

Niveau 2

## Création d'un bouclier

### Ingrédients

- |   |   |                  |
|---|---|------------------|
| 1 | X | Ecorce de bois   |
| 1 | X | Essence de chêne |
| 2 | X | Minerai de fer   |
|   | X | -                |
|   | X | -                |
|   | X | -                |

### Description / Effets

Crée un bouclier.

Armurier

Niveau 2

## Création d'un pabois

### Ingrédients

- |   |   |                  |
|---|---|------------------|
| 1 | X | Ecorce de bois   |
| 1 | X | Essence de chêne |
| 3 | X | Minerai de fer   |
|   | X | -                |
|   | X | -                |
|   | X | -                |

### Description / Effets

Crée un pabois.

Armurier

Niveau 2

## Création d'une arme à deux mains en fer

### Ingrédients

|   |   |                |
|---|---|----------------|
| 3 | X | Minerai de fer |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |

### Description / Effets

Crée une arme à deux mains en fer.

Armurier

Niveau 2

## Création d'une arme à deux mains en fer de Maître

### Ingrédients

|   |   |                     |
|---|---|---------------------|
| 3 | X | minerai de fer      |
| 1 | X | Art du Maître (fer) |
|   | X | -                   |
|   | X | -                   |
|   | X | -                   |
|   | X | -                   |

### Description / Effets

Crée une arme à deux mains en fer de Maître. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul.)

Armurier

Niveau 2

## Création d'une arme à une main en fer

### Ingrédients

|   |   |                |
|---|---|----------------|
| 2 | X | Minerai de fer |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |

### Description / Effets

Crée une arme à une main en fer. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul)

Armurier

Niveau 2

## Création d'une arme à une main en fer de Maître

### Ingrédients

|   |   |                     |
|---|---|---------------------|
| 2 | X | Minerai de fer      |
| 1 | X | Art du Maître (fer) |
|   | X | -                   |
|   | X | -                   |
|   | X | -                   |
|   | X | -                   |

### Description / Effets

Crée une arme à une main en fer de Maître. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul.)

Armurier

Niveau 2

## Création d'une arme d'hast en fer

### Ingrédients

|   |   |                |
|---|---|----------------|
| 2 | X | Minerai de fer |
| 1 | X | Ecorce de bois |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |

### Description / Effets

Crée une arme d'hast en fer. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul)

Armurier

Niveau 2

## Création d'une arme d'hast en fer de Maître

### Ingrédients

|   |   |                     |
|---|---|---------------------|
| 2 | X | Minerai de fer      |
| 1 | X | Ecorce de bois      |
| 1 | X | Art du Maître [fer] |
|   | X | -                   |
|   | X | -                   |
|   | X | -                   |

### Description / Effets

Crée une arme d'hast en fer de Maître. [Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul.]

Armurier

Niveau 2

## Création d'une arme en bois

### Ingrédients

|   |   |                |
|---|---|----------------|
| 2 | X | Ecorce de bois |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |
|   | X | -              |

### Description / Effets

Crée un arme en bois. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul)

Armurier

Niveau 2

## Création d'une arme en bois de Maître

### Ingrédients

|   |   |                      |
|---|---|----------------------|
| 2 | X | Ecorce de bois       |
| 1 | X | Art du Maître (bois) |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |

### Description / Effets

Crée un arme en bois de Maître. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul.)

Armurier

Niveau 2

## Création d'une armure en cuir

### Ingrédients

|      |      |
|------|------|
| 15 X | Cuir |
| X    | -    |
| X    | -    |
| X    | -    |
| X    | -    |
| X    | -    |

### Description / Effets

Crée une armure de cuir avec 2 points d'armure par zone.

Armurier

Niveau 2

## Création d'une armure en cuir de Maître

### Ingrédients

|    |   |                      |
|----|---|----------------------|
| 15 | ✕ | Cuir                 |
| 1  | ✕ | Art du Maître (cuir) |
|    | ✕ | -                    |
|    | ✕ | -                    |
|    | ✕ | -                    |
|    | ✕ | -                    |

### Description / Effets

Crée une armure de cuir de Maître avec 3 (2+1) points d'armure par zone.

Armurier

Niveau 2

## Création d'une armure intermédiaire en fer

### Ingrédients

|      |                |
|------|----------------|
| 10 X | Minerai de fer |
| X    | -              |
| X    | -              |
| X    | -              |
| X    | -              |
| X    | -              |

### Description / Effets

Crée une armure intermédiaire en fer avec 4 points d'armure par zone.

Armurier

Niveau 2

## Création d'une armure intermédiaire en fer de Maître

### Ingrédients

|      |                     |
|------|---------------------|
| 10 X | Minerai de fer      |
| 1 X  | Art du Maître [fer] |
| X    | -                   |
| X    | -                   |
| X    | -                   |
| X    | -                   |

### Description / Effets

Crée une armure intermédiaire en fer de Maître avec 5 (4+1) points d'armure par zone.

Armurier

Niveau 2

## Création d'une armure lourde en fer

### Ingrédients

|      |                |
|------|----------------|
| 15 X | Minerai de fer |
| X    | -              |
| X    | -              |
| X    | -              |
| X    | -              |
| X    | -              |

### Description / Effets

Crée une armure lourde en fer avec 5 points d'armure par zone.

Armurier

Niveau 2

## Création d'une armure lourde en fer de Maître

### Ingrédients

|      |                     |
|------|---------------------|
| 16 X | Minerai de fer      |
| 1 X  | Art du Maître [fer] |
| X    | -                   |
| X    | -                   |
| X    | -                   |
| X    | -                   |

### Description / Effets

Crée une armure lourde en fer de Maître avec 6 (5+1) points d'armure par zone.

Armurier

Niveau 2

## Entretien d'une armure en adamantium

### Ingrédients

|   |   |                   |
|---|---|-------------------|
| 2 | ✕ | Minerai de titane |
| 1 | ✕ | -                 |
|   | ✕ | -                 |
|   | ✕ | -                 |
|   | ✕ | -                 |
|   | ✕ | -                 |

### Description / Effets

Entretien une armure en adamantium

Armurier

Niveau 2

## Entretien d'une armure en mithril

### Ingrédients

- |   |   |                   |
|---|---|-------------------|
| 1 | X | Minerai de titane |
| 1 | X | Poudre de diamant |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |

### Description / Effets

Entretien une armure en mithril

Armurier

Niveau 2

## Réparation d'une arme en argent

### Ingrédients

|   |   |                   |
|---|---|-------------------|
| 1 | X | Minerai de titane |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |

### Description / Effets

L'arme est réparée intégralement.

Armurier

Niveau 2

## Réparation d'une arme en fer froid

### Ingrédients

|   |   |         |
|---|---|---------|
| 1 | X | Mercure |
|   | X | -       |
|   | X | -       |
|   | X | -       |
|   | X | -       |
|   | X | -       |

### Description / Effets

L'arme est réparée intégralement.

Armurier

Niveau 2

## Création d'un casque intermédiaire

### Ingrédients

|   |   |                   |
|---|---|-------------------|
| 2 | X | Minerai de fer    |
| 1 | X | Minerai de cuivre |
| 1 | X | Cuir              |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |

### Description / Effets

Crée un casque intermédiaire. (valeur de protection 4)

Armurier

Niveau 2

## Création d'un casque lourd

### Ingrédients

|   |   |                   |
|---|---|-------------------|
| 4 | X | Minerai de fer    |
| 2 | X | Minerai de titane |
| 2 | X | Cuir              |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |

### Description / Effets

Crée un casque lourd. (valeur de protection 5)

Armurier

Niveau 2

## Création d'un gorgerin intermédiaire

### Ingrédients

|   |   |                   |
|---|---|-------------------|
| 2 | X | Minerai de fer    |
| 1 | X | Minerai de cuivre |
| 1 | X | Cuir              |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |

### Description / Effets

Crée un gorgerin intermédiaire. (valeur de protection 4)

Armurier

Niveau 2

## Création d'un gorgerin lourd

### Ingrédients

|   |   |                   |
|---|---|-------------------|
| 4 | X | Minerai de fer    |
| 2 | X | Minerai de titane |
| 2 | X | Cuir              |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |

### Description / Effets

Crée un gorgerin lourd. (valeur de protection 5)

Armurier

Niveau 3

## Pierre à aiguïser majeure

### Ingrédients

|   |   |                    |
|---|---|--------------------|
| 1 | X | Minerai de platine |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |

### Description / Effets

Crée une pierre à aiguïser qui fera 2 point de dégâts supplémentaires au prochain combat - pas de forge nécessaire.

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme à deux mains en fer froid

### Ingrédients

|   |   |                    |
|---|---|--------------------|
| 2 | X | Minerai de fer     |
| 1 | X | Minerai de platine |
| 1 | X | Mercure            |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |

### Description / Effets

Crée une arme à deux mains en fer froid. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul (annule les réductions de dégâts de certaines créatures))

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme à deux mains en fer froid de Maître

### Ingrédients

- |   |   |                           |
|---|---|---------------------------|
| 2 | X | Minerai de fer            |
| 1 | X | Minerai de platine        |
| 1 | X | Mercure                   |
| 1 | X | Art du Maître [fer froid] |
|   | X | -                         |
|   | X | -                         |

### Description / Effets

Crée une arme à deux mains en fer froid de Maître.  
[Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum, magique ou par un aiguisage, pas de cumul!] [annule les réductions de dégâts de certaines créatures]

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme à deux mains en argent

### Ingrédients

|   |   |                   |
|---|---|-------------------|
| 2 | X | Minerai de fer    |
| 1 | X | Minerai de titane |
| 2 | X | Pépite d'argent   |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |
|   | X | -                 |

### Description / Effets

Crée une arme à deux mains en argent. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul) (annule les réductions de dégâts de certaines créatures)

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme à deux mains en argent de Maître

### Ingrédients

- |   |   |                        |
|---|---|------------------------|
| 2 | X | Minerai de fer         |
| 1 | X | Minerai de titane      |
| 2 | X | Pépité d'argent        |
| 1 | X | Art du Maître (argent) |
|   | X | -                      |
|   | X | -                      |

### Description / Effets

Crée une arme à deux mains en argent de Maître.  
[Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum,  
magique ou par un aiguisage, pas de cumul!] [annule les  
réductions de dégâts de certaines créatures]

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme à une main en argent

### Ingrédients

- 1 X Minerai de fer
- 1 X Minerai de titane
- 1 X Pépite d'argent
- X -
- X -
- X -

### Description / Effets

Crée une arme à une main en argent. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul) (annule les réductions de dégâts de certaines créatures)

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme à une main en argent de Maître

### Ingrédients

- 1 X Minerai de fer
- 1 X Minerai de titane
- 1 X Pépite d'argent
- 1 X Art du Maître (argent)
- X -
- X -

### Description / Effets

Crée une arme à une main en argent de Maître. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum, magique ou par un aiguisage, pas de cumul!) (annule les réductions de dégâts de certaines créatures)

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme à une main en fer froid

### Ingrédients

- 1 X Minerai de fer
- 1 X Minerai de platine
- 1 X Mercure
- X -
- X -
- X -

### Description / Effets

Crée une arme à une main en fer froid. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul) (annule les réductions de dégâts de certaines créatures)

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme à une main en fer froid de Maître

### Ingrédients

- 1 X Minerai de fer
- 1 X Minerai de platine
- 1 X Mercure
- 1 X Art du Maître [fer froid]
- X -
- X -

### Description / Effets

Crée une arme à une main en fer froid de Maître. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum, magique ou par un aiguisage, pas de cumul!) (annule les réductions de dégâts de certaines créatures)

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme d'hast en argent

### Ingrédients

- 1 X Minerai de fer
- 1 X Minerai de titane
- 1 X Pépite d'argent
- 1 X Ecorce de bois
- X -
- X -

### Description / Effets

Crée une arme d'hast en argent. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul) (annule les réductions de dégâts de certaines créatures)

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme d'hast en argent de Maître

### Ingrédients

- 1 X Minerai de fer
- 1 X Minerai de titane
- 1 X Pépîte d'argent
- 1 X Ecorce de bois
- 1 X Art du Maître (argent)
- X -

### Description / Effets

Crée une arme d'hast en argent de Maître. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum, magique ou par un aiguisage, pas de cumul!) (annule les réductions de dégâts de certaines créatures)

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme d'hast en fer froid

### Ingrédients

- 1 X Minerai de fer
- 1 X Minerai de platine
- 1 X Mercure
- 1 X Ecorce de bois
- X -
- X -

### Description / Effets

Crée une arme d'hast en fer froid. Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul (annule les réductions de dégâts de certaines créatures)

Armurier

Niveau 3

## Création d'une arme d'hast en fer froid de Maître

### Ingrédients

- 1 X Minerai de fer
- 1 X Minerai de platine
- 1 X Mercure
- 1 X Ecorce de bois
- 1 X Art du Maître (fer froid)
- X -

### Description / Effets

Crée une arme d'hast en fer froid de Maître. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum, magique ou par un aiguisage, pas de cumul!) (annule les réductions de dégâts de certaines créatures)

Armurier

Niveau 3

## Réparation d'une armure en adamantium

### Ingrédients

|   |   |                      |
|---|---|----------------------|
| 1 | X | Minerai d'adamantium |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |

### Description / Effets

La réparation rend la totalité des points d'armure sur toutes les zones, peu importe leur état - 1 composante pour l'intégralité de l'armure.

Armurier

Niveau 3

## Réparation d'une armure en mithril

### Ingrédients

|   |   |                    |
|---|---|--------------------|
| 1 | X | Minerai de mithril |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |

### Description / Effets

La réparation rend la totalité des points d'armure sur toutes les zones, peu importe leur état - 1 composante pour l'intégralité de l'armure.

Armurier

Niveau 4

## Création d'une arme à deux mains en adamantium

### Ingrédients

|   |   |                      |
|---|---|----------------------|
| 3 | X | Minerai d'adamantium |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |

### Description / Effets

Crée une arme à deux mains en adamantium. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul)(arme indestructible - résiste au brise arme)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une arme à deux mains en adamantium de Maître

### Ingrédients

|   |   |                            |
|---|---|----------------------------|
| 3 | ✕ | Minerai d'adamantium       |
| 1 | ✕ | Art du Maître (adamantium) |
|   | ✕ | -                          |
|   | ✕ | -                          |
|   | ✕ | -                          |
|   | ✕ | -                          |

### Description / Effets

Crée une arme à deux mains en adamantium de Maître.  
[Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum,  
magique ou par un aiguisage, pas de cumul!] [arme  
indestructible - résiste au brise arme]

Armurier

Niveau 4

## Création d'une arme à une main en adamantium

### Ingrédients

|   |   |                      |
|---|---|----------------------|
| 2 | ✕ | Minerai d'adamantium |
|   | ✕ | -                    |
|   | ✕ | -                    |
|   | ✕ | -                    |
|   | ✕ | -                    |
|   | ✕ | -                    |

### Description / Effets

Crée une arme à une main en adamantium. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul) (arme indestructible - résiste au brise arme)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une arme à une main en adamantium de Maître

### Ingrédients

|   |   |                            |
|---|---|----------------------------|
| 2 | ✕ | Minerai d'adamantium       |
| 1 | ✕ | Art du Maître (adamantium) |
|   | ✕ | -                          |
|   | ✕ | -                          |
|   | ✕ | -                          |
|   | ✕ | -                          |

### Description / Effets

Crée une arme à une main en adamantium de Maître.  
[Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum,  
magique ou par un aiguisage, pas de cumul!] [arme  
indestructible - résiste au brise arme]

Armurier

Niveau 4

## Création d'une arme d'hast en adamantium

### Ingrédients

|   |   |                      |
|---|---|----------------------|
| 2 | X | Minerai d'adamantium |
| 1 | X | Minerai de titane    |
| 1 | X | Ecorce de bois       |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |
|   | X | -                    |

### Description / Effets

Crée une arme d'hast en adamantium. Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +1 maximum, magique ou par un aiguisage. Pas de cumul (arme indestructible - résiste au brise arme)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une arme d'hast en adamantium de Maître

### Ingrédients

- |   |   |                            |
|---|---|----------------------------|
| 2 | X | Minerai d'adamantium       |
| 1 | X | Minerai de titane          |
| 1 | X | Ecorce de bois             |
| 1 | X | Art du Maître (adamantium) |
|   | X | -                          |
|   | X | -                          |

### Description / Effets

Crée une arme d'hast en adamantium de Maître. (Permet d'ajouter un bonus aux dégâts de +2 maximum, magique ou par un aiguisage, pas de cumul!) (arme indestructible - résiste au brise arme)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une armure intermédiaire en adamantium

### Ingrédients

|   |   |                      |
|---|---|----------------------|
| 5 | ✕ | Minerai d'adamantium |
| 1 | ✕ | Minerai de titane    |
|   | ✕ | -                    |
|   | ✕ | -                    |
|   | ✕ | -                    |
|   | ✕ | -                    |

### Description / Effets

Crée une armure intermédiaire en adamantium avec 5 (4+1) points d'armure par zone. (indestructible - résiste à la destruction d'armure)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une armure intermédiaire en adamantium de Maître

### Ingrédients

- |   |   |                            |
|---|---|----------------------------|
| 5 | X | Minerai d'adamantium       |
| 1 | X | Minerai de titane          |
| 1 | X | Art du Maître (adamantium) |
|   | X | -                          |
|   | X | -                          |
|   | X | -                          |

### Description / Effets

Crée une armure intermédiaire en adamantium de Maître avec 6 (5+1) points d'armure par zone. (Indestructible - résiste à la destruction d'armure)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une armure intermédiaire en mithril

### Ingrédients

|   |   |                    |
|---|---|--------------------|
| 3 | X | Minerai de mithril |
| 1 | X | Poudre de diamant  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |

### Description / Effets

Crée une armure intermédiaire en mithril avec 4 points d'armure par zone et une **RD** de 1 contre les sorts de dégâts attaquant les **PH**. (considérée comme une armure légère)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une armure intermédiaire en mithril de Maître

### Ingrédients

|   |   |                         |
|---|---|-------------------------|
| 3 | X | Minerais de mithril     |
| 1 | X | Poudre de diamant       |
| 1 | X | Art du Maître (mithril) |
|   | X | -                       |
|   | X | -                       |
|   | X | -                       |

### Description / Effets

Crée une armure intermédiaire en mithril de Maître avec 5 (4+1) points d'armure par zone et une RD de 1 contre les sorts de dégâts attaquant les PV. (considérée comme une armure légère)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une armure lourde en adamantium

### Ingrédients

|      |                      |
|------|----------------------|
| 10 X | Minerai d'adamantium |
| 2 X  | Minerai de titane    |
| X    | -                    |
| X    | -                    |
| X    | -                    |
| X    | -                    |

### Description / Effets

Crée une armure lourde en adamantium avec 6 (5+1) points d'armure par zone. (indestructible - résiste à la destruction d'armure)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une armure lourde en adamantium de Maître

### Ingrédients

- 10 X Minerai d'adamantium
- 2 X Minerai de titane
- 1 X Art du Maître (adamantium)
- X -
- X -
- X -

### Description / Effets

Crée une armure lourde en adamantium de Maître avec 7 (6+1) points d'armure par zone. (Indestructible - résiste à la destruction d'armure)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une armure lourde en mithril

### Ingrédients

|   |   |                    |
|---|---|--------------------|
| 6 | X | Minerai de mithril |
| 2 | X | Poudre de diamant  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |
|   | X | -                  |

### Description / Effets

Crée une armure lourde en mithril avec 5 points d'armure par zone et une RD de 1 contre les sorts de dégâts attaquant les PV. (considérée comme une armure intermédiaire)

Armurier

Niveau 4

## Création d'une armure lourde en mithril de Maître

### Ingrédients

|   |   |                         |
|---|---|-------------------------|
| 6 | X | Minerai de mithril      |
| 2 | X | Poudre de diamant       |
| 1 | X | Art du Maître (mithril) |
|   | X | -                       |
|   | X | -                       |
|   | X | -                       |

### Description / Effets

Crée une armure lourde en mithril de Maître avec 6 (5+1) points d'armure par zone et une RD de 1 contre les sorts de dégâts attaquant les PV. (considérée comme une armure intermédiaire)

Armurier

Niveau 4

## Art du Maître "Tissu"

### Ingrédients

X -  
X -  
X -  
X -  
X -  
X -

### Description / Effets

Permet de réaliser des armes et / ou armures en "Tissu"

Armurier

Niveau 4

## Art du Maître "Peau"

### Ingrédients

X -  
X -  
X -  
X -  
X -  
X -

### Description / Effets

Permet de réaliser des armes et / ou armures en "Peau"

Armurier

Niveau 4

## Art du Maître "Bois"

### Ingrédients

X -  
X -  
X -  
X -  
X -  
X -

### Description / Effets

Permet de réaliser des armes et / ou armures en "Bois"

Armurier

Niveau 4

## Art du Maître "Cuir"

### Ingrédients

X -  
X -  
X -  
X -  
X -  
X -

### Description / Effets

Permet de réaliser des armes et / ou armures en "Cuir"

Armurier

Niveau 4

## Art du Maître "Fer"

### Ingrédients

X -  
X -  
X -  
X -  
X -  
X -

### Description / Effets

Permet de réaliser des armes et / ou armures en "Fer"

Armurier

Niveau 4

## Art du Maître "Fer froid"

### Ingrédients

X -  
X -  
X -  
X -  
X -  
X -

### Description / Effets

Permet de réaliser des armes et / ou armures en "Fer froid"

Armurier

Niveau 4

## Art du Maître "Argent"

### Ingrédients

X -  
X -  
X -  
X -  
X -  
X -

### Description / Effets

Permet de réaliser des armes et / ou armures en "Argent"

Armurier

Niveau

## Art du Maître "Adamantium"

### Ingrédients

X -  
X -  
X -  
X -  
X -  
X -

### Description / Effets

Permet de réaliser des armes et / ou armures en  
"Adamantium"

Armurier

Niveau 4

## Art du Maître "Mithril"

### Ingrédients

X -  
X -  
X -  
X -  
X -  
X -

### Description / Effets

Permet de réaliser des armes et / ou armures en  
"Mithril"